

OTHER KIXX TITLES AVAILABLE FROM LEADING STOCKISTS

TITLE	ATARI ST	AMIGA	PC (CD-ROMS) 3.25" 3.5"	TITLE	ATARI ST	AMIGA	PC (CD-ROMS) 3.25" 3.5"
1943™				Monomarker™			
Action Fighter™			DUAL*	Outrun™			
Asels Magic Hammer™				Rick Dangerous			DUAL*
Barbarian II™				Road Blasters™			
Barbarian				Super Scramble™			
Bionic Commando™				Skidz™			
Blasteroids™				Street Fighter™			
California Games™				Strider™			
Conqueror				Switchblade™			
Dragons of Flame				Stunt Car Racer			
Driller™				St. Dragon			
Dominator				Thunderblade™			
Forgotten Worlds™				Turbo Outrun™			
Games Survivor Edition™				Turrican			
Gauntlet II™				Tusker			
Ghosts 'N' Ghosts™				Ultimate Darts™			
Heroes of the Lance				Vigilante™			
Gary Linekers™ Hot Shots				W. C. Leaderboard™			
Impossible Mission II™				X-Out™			
Indy - Last Crusade™				Z-Out™			
LED Storm™							

If you encounter any difficulty obtaining any KIXX products, make out a cheque or postal order for £7.50* + 50p (P+P) per title to KIXX, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Allow 28 days for delivery. Subject to stock availability.
* £9.99 for Dual Media PC titles

ST DRAGON

LOADING INSTRUCTIONS

ATARI ST/CBM AMIGA

Insert disk and turn on computer. The game will load and run automatically. Follow on-screen prompts.

CBM 64/128 DISK

Type LOAD***,8,1 and press RETURN. The game will load and run automatically. Follow on-screen prompts.

SCENARIO

On a far distant planet you must prepare to fight the final battle! An evil force of monster machines has risen to conquer the Galaxy. One by one the peaceful races of the Galaxy have been attacked and enslaved by the Cyborg Monsters. None has the strength to stand against the power of the Cyborgs, until one lone rebel rises from within the ranks of the mechanised monsters. Part dragon, part machine, the Cyborg Warrior fights back against its tyrant masters. The Galaxy has a Hero. Hope returns to the hearts of the people at the rise of the Armoured Champion they call, "Saint Dragon". In this reverse of the Saint George legend you must fly the armoured Dragonship through five levels of non-stop destruction. Choose between fireballs, bouncing bombs, ring lasers and turret weapons to blast your way through the armoured pumas, mechanical cobras, giant cyborg bull and a host of other mutant machines. But remember fire power isn't everything! Your ship has an armoured tail. Use it well and you may just survive.

ATARI ST/CBM AMIGA

CONTROLS

Plug joystick in port 1 (Atari ST) or port 2 (Amiga). Press fire on the joystick or keyboard to start.

JOYSTICK

Move joystick to control Dragon fire button to shoot.

KEYBOARD

Cursor keys to control Dragon Shift, Alt or CTRL keys to shoot.

ADDITIONAL CONTROLS

- M - Toggles music on/off
- S - Toggles sound on/off
- P - Pause/unpause game
- A - Autofire (for one handed play)
- ESC - Abort game

CBM 64/128

Plug joystick in port 2 then press fire to start.

JOYSTICK

Move joystick to control Dragon, fire button to shoot.

KEYBOARD

- Up/Down - O/K
- Left/Right - A/S
- Fire - Space bar

ADDITIONAL CONTROLS

- M - Toggles between music and sound effects
- P - Pause/unpause game
- Q - Abort game (while in pause mode)

PLAYING THE GAME

It's a shoot-em-up so shoot em! You must blast your way through five enemy packed levels, each complete with its own giant end of level alien in order to rescue the giant dragon. In addition to your weapons you have an armoured tail that will protect your vulnerable head from small bullets and aliens. You will need to use it well to survive.

FIREPOWER

You start with a standard plasma bolt weapon and small fireball. You can enhance your weapons by picking up the following tokens.

- N - Adds one more set of pulse torpedoes (maximum of 5)
- L - Change to laser
- F - Change to fireball
- B - Change to bouncing ball
- T - Change to turret
- S - Speed up
- P - Power up your extra weapon
- H - Hyper (invulnerability plus maximum firepower for limited time).

Licensed from Jaleco. Copyright The Sales Curve Ltd., 1990. All rights reserved. Licensed to KIXX. Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited. KIXX Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel 021 625 3311



CBM 64/128 DISK
ATARI ST/STE
CBM AMIGA
IBM PC



ST DRAGON

LADEANWEISUNGEN & KONTROLLEN

ST/AMIGA

Legge die Diskette in das Laufwerk ein, und schalte den Computer an. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet.

KONTROLLEN

Schließe einen Joystick am zweiten Port an. Drücke Feuer oder die entsprechende Taste, um das Spiel zu beginnen.

JOYSTICK

Stick-Funktionen zur Kontrolle des Drachen Feuerknopf zum Schießen.

TASTATUR

Cursor-Tasten zur Kontrolle des Drachen Shift, Alt oder CTRL zum Schießen.

ZUSÄTZLICHE KONTROLLEN

M	-	Musik an/ausschalten
S	-	Sound an/ausschalten
P	-	Pause an/aus
A	-	Autofeuer (für einhändiges Spiel)
ESC	-	Spiel abbrechen

COMMODORE 64/128 (64ER-MODUS)

DISKETTE

Legge die Diskette in das Laufwerk ein. Gib LOAD """,8,1 ein und drücke ENTER. Das Spiel wird geladen und gestartet.

JOYSTICK

Stick-Funktionen zur Kontrolle des Drachen. Feuerknopf zum Schießen.

TASTATUR

Hoch/Runter	-	O/K.
Links/Rechts	-	A/S.
Feuer	-	Leertaste.

ZUSÄTZLICHE KONTROLLEN

M	-	Musik and Sound an/ausschalten
P	-	Pause an/aus
Q	-	Spiel abbrechen (während einer Pause)

SCENARIO

Auf einem fernen Planeten bereitest Du Dich auf den letzten Kampf vor! Eine üble Gruppe von Monster-Maschinen hat sich aufgemacht, die Galaxis zu erobern. Eine nach der anderen wurden die friedlichen Rassen der Galaxis von den Cyborg-Monstern angegriffen und versklavt. Keine hatte die Kraft, sich erfolgreich gegen die Macht der Cyborgs zu stellen, bis sich ein einsamer Rebell aus den eigenen Reihen der mechanischen Monster erhob.

Halb Drache, halb Maschine kämpft der Cyborg-Krieger gegen seine tyrannischen Herren. Die Galaxis hat einen Helden. Hoffnung kehrt in die Herzen der Menschen zurück, und sie nennen ihren gepanzerten Helden "SAINT DRAGON", der heilige Drache. In dieser Umkehrung der Legende des heiligen Georg fliegst Du das gepanzerte Drachenschiff durch fünf Level ungebremster Zerstörung. Wähle unter Feuerkugeln, springenden Bomben, Ring-Laser und der Kanone, um Dir den Weg frei zu machen, gepanzerte Pumas, mechanische Kobras, riesige Cyborg-Bullen und einen Mob anderer Mutanten-Maschinen zu vernichten. Doch bedenke, daß die Feuerkraft nicht alles ist! Dein Schiff hat einen gepanzerten Schwanz. Setze ihn sinnvoll ein, dann könntest Du überleben.

DAS SPIEL

Dies ist ein Shoot-Em-Up-Spiel, also schieß! Du mußt Dich durch fünf mit Gegnern vollgepackte Level kämpfen, jedes mit einem eigenen gigantischen Wächter am Ende, um den Riesen-Drachen zu retten. Ergänzend zu deinen Waffen verfügst Du über einen gepanzerten Schwanz, der Deinen unverwundbaren Kopf gegen kleinere Geschosse und Angreifer schützt. Du wirst ihn einsetzen müssen, wenn Du überleben willst...

Feuerkraft - Du beginnst mit einem Standard-Plasmawerfer und kleinen Feuerkugeln. Durch die Aufnahme der folgenden Gegenstände erhöhst Du Deine Kampfkraft:

N	-	ein oder mehrere Pulse-Torpedos (maximal 5)
L	-	auf Laser wechseln
F	-	auf Feuerkugel wechseln
B	-	auf Springkugel wechseln
T	-	auf Kanone wechseln
S	-	beschleunigen
P	-	Feuerkraft der Zusatzwaffen erhöhen
H	-	Hyper (für kurze Zeit Unverwundbarkeit und höchste Kampfkraft)

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO E CONTROLLI

ST/AMIGA

Inserisci il disco nel drive ed accendi il computer. Il gioco caricherà ed inizierà automaticamente.

CONTROLLI

Collega il joystick nella porta 1 (Atari ST) o nella porta 2 (Amiga). Premi il pulsante di fuoco sul joystick o la tastiera per iniziare.

JOYSTICK

Muovi il joystick per controllare il drago e premi il pulsante di fuoco per sparare.

TASTIERA

Usa i tasti cursore per controllare il drago e premi i tasti Shift, Alt o CTRL per sparare.

CONTROLLI ADDIZIONALI

M	-	Musica on/off
S	-	Sonora on/off
P	-	Pausa/toglie la pausa
A	-	Fuoco automatico (per un gioco pesante)
ESC	-	Esci

COMMODORE 64/128 (NEL MODO 64)

Disco - Inserisci il disco nel drive. Digita LOAD """,8,1 e premi ENTER. Il gioco caricherà ed inizierà automaticamente.

Collega il joystick nella porta 2 e premi il pulsante di fuoco per iniziare.

JOYSTICK

Muovi il joystick per controllare il drago e premi il pulsante di fuoco per sparare.

TASTIERA

Su/Giù	-	O/K.
Sinistra/Destra	-	A/S.
Fuoco	-	Barra spaziatrice.

CONTROLLI ADDIZIONALI

M	-	Intercambia musica ed effetti sonori
P	-	Pausa/toglie la pausa
Q	-	Esci (mentre ti trovi nel mode di pausa)

SCENARIO

Preparati a combattere la battaglia finale su un pianeta lontano! Una forza diabolica di macchine mostruose ha deciso di conquistare la Galassia. Ad una ad una le tranquille razze della Galassia sono state attaccate e schiavizzate dai mostri cyborg. L'unica speranza di libertà sta nell'ultima razza di draghi che abitano su un pianeta distante. Ma ben presto anche questa speranza è stata persa poiché i mostri cyborg hanno catturato il drago gigante. Il drago d'oro è stato condannato a morte e nessuno ha il potere di andare contro la forza dei mostri, fino a quando non si presenta un ribelle proveniente dalla classe dei mostri meccanici.

In parte drago e in parte macchina il guerriero cyborg lotta contro i suoi capi tiranni. La Galassia ha un ultimo eroe. La speranza ritorna nei cuori della gente all'arrivo del campione armato che hanno soprannominato "Saint Dragon".

In questo inverso della leggenda di San Giorgio, devi guidare la naviola nelle sue azioni per salvare il Dragone. Oltre alle tue armi che lanciano plasma, puoi scegliere tra palle di fuoco, bombe satellitanti, anelli laser a torretta poiché la tua navicella deve attraversare cinque diversi livelli di distruzione continua. Combatti contro puma armati, cobra meccanici, un toro cyborg gigante ed una serie di altri macchine mutanti nel disperato intento di raggiungere il drago gigante e liberarlo dalla schiavitù.

COME GIOCARE

Devi farti strada attraverso cinque livelli, ognuno completo di un gigante alla fine di ogni livello, per salvare il dragone. Oltre alle tue armi avrai una coda armata che proteggerà la tua testa vulnerabile dalle piccole pallottole e dagli alieni. Dovrai usarla bene per riuscire a sopravvivere.

Potenza di fuoco - Inizi con un'arma lancia plasma standard a piccole palle di fuoco. Puoi aumentare la potenza delle armi raccogliendo i seguenti simboli:

N	-	Aggiunge una serie missili (massimo 5)
L	-	Cambia in laser
F	-	Cambia in palla di fuoco
B	-	Cambia in bombe satellitanti
T	-	Cambia la torretta
S	-	Aumenta la velocità
P	-	Aumenta la potenza della tua armi
H	-	Iper (invalutabilità più potenza di fuoco massima per un tempo limitato)